# #InLab
## Impara, Inventa, Incontra

# CATALOGO

## DELLE OPPORTUNITÀ EXTRASCOLASTICHE





L'attività è inserita e finanziata
PR FSE+ 2021/2027 - Priorità 3 "Inclusione Sociale", Obiettivo Specifico k)
RIFERIMENTO REGIONALE: Rif. P.A. 2025-25558/RER (DGR n. 1239/2025, DGR n. 2170/2025 e Det. Reg. n. 2378/2026)

# #INLAB
# IMPARA, INVENTA, INCONTRA!

**#InLab - Impara, Inventa, Incontra"** è un progetto nato in collaborazione con gli Istituti Comprensivi di Riccione, n. 1 e G. Zavalloni nell'ambito delle opportunità finanziate dal **Programma regionale FSE+ 2021-2027 della Regione Emilia-Romagna.**
Il progetto si rivolge ai ragazzi delle **scuole secondarie di primo grado** offrendo attività di sostegno e motivazione allo studio, di aumento delle competenze trasversali e di partecipazione attiva. Gli obiettivi sono l'autonomia, la crescita personale anche attraverso l'arricchimento delle relazioni tra pari.

## TRE LINEE, UN UNICO PROGETTO

| | COSA PROPONE | QUANDO ARRIVANO LE INFORMAZIONI |
|---|---|---|
| **LINEA 1**<br>**Sostegno e motivazione allo studio** | Percorsi di supporto allo studio per ragazzi **individuati dai docenti** | **Inizio ottobre** |
| **LINEA 2.a**<br>**Sviluppo delle competenze trasversali** | Laboratori pomeridiani **rivolti all'intera classe**, selezionate dai referenti scolastici, in integrazione ai percorsi di Educazione Civica | **Informazioni e calendari condivisi con la scuola** |
| **LINEA 2.b**<br>**Sviluppo delle competenze trasversali** | Laboratori pomeridiani **a scelta individuale** | **Inizio ottobre** per le prime proposte<br>**Dicembre** per i laboratori in partenza da gennaio |
| **LINEA 3**<br>**Partecipazione attiva e protagonismo** | Esperienze di **volontariato, cittadinanza attiva e vita di gruppo** | **Primavera 2027** |

## QUESTO CATALOGO È DEDICATO ALLA LINEA 2.B

Nelle prossime pagine trovi i **laboratori pomeridiani a scelta individuale**, pensati per partire dagli **interessi, dai talenti e dalle curiosità dei ragazzi e trasformarli in occasioni per sperimentare, imparare facendo e stare insieme agli altri.**
Attraverso attività pratiche ed esperienziali, ogni laboratorio permette di scoprire nuove capacità e allenare **competenze trasversali e life skills** utili nella scuola e nella vita, come **autonomia, creatività, problem solving, comunicazione, collaborazione e capacità di stare nel gruppo.**

**IMPARA. INVENTA. INCONTRA.**
**SEI PRONTO A SCEGLIERE IL TUO LABORATORIO?**

**Non serve essere già esperti:**
**bastano curiosità e voglia di mettersi in gioco.**

# COME FUNZIONA?

## 👥 CHI PUÒ PARTECIPARE?

Ragazze e ragazzi di 1ª, 2ª e 3ª media dell'IC 1 Riccione e dell'IC Zavalloni.

## 💡 COME SI PARTECIPA?

La partecipazione è gratuita. Ogni ragazzo sceglie il laboratorio che preferisce e si iscrive individualmente.

## 🤝 PERCHÉ PICCOLI GRUPPI?

Per dare a tutti la possibilità di partecipare, sperimentare, confrontarsi e collaborare. Educatori ed esperti possono così seguire meglio ogni ragazzo e valorizzarne capacità e interessi.

## 🎟️ I POSTI SONO LIMITATI

Ogni laboratorio prevede un numero massimo di partecipanti e parte al raggiungimento del numero minimo previsto.
Se il gruppo non si forma, l'attività potrà essere riprogrammata o, quando possibile, proposta nell'altra sede

## Sedi di realizzazione

**IC 1 RICCIONE**
📍 I laboratori si svolgono presso la sede di Via Einaudi.

**IC ZAVALLONI**
📍 I laboratori si svolgono presso la Scuola Primaria Fontanelle.

| Laboratorio | Periodo previsto | nr. massimo partecipanti |
|---|---|---|
| 🎲 Play Lab | Ottobre – dicembre 2026 | 12 |
| 👨‍🍳 Chef in Azione | Ottobre – dicembre 2026 | 10 |
| 🎨 Art & Language | Gennaio – maggio 2027 | 12 |
| 🏺 Mani in Terra | Gennaio – maggio 2027 | 12 |
| 🎧 Beat Lab | Gennaio – maggio 2027 | 12 |
| 🔬 Biologo per un giorno | Gennaio – maggio 2027 | 15 |

## PRONTO A SCEGLIERE?

Nelle prossime pagine trovi tutti i laboratori #InLab.

**Scopri cosa si fa, quali capacità puoi mettere in gioco e perché potrebbe essere proprio quello giusto per te.**

# SI PARTE DA QUI!
# I laboratori di ottobre - dicembre 2026

## PLAY LAB
## Metti in gioco il tuo talento!

Strategia, movimento, logica, parole e gioco di squadra: **ogni incontro è una nuova sfida.** Con Play Lab potrai provare giochi all'aperto, Kubb e Cornhole, giochi da tavolo e logico-matematici, giochi di parole e attività cooperative.

Giocando dovrai **inventare strategie, prendere decisioni, trovare soluzioni, comunicare con gli altri e fare squadra**. Perché dietro ogni gioco non c'è solo il divertimento: ci sono tante capacità da scoprire e allenare.

**Cosa alleni?** Problem solving, logica, comunicazione, collaborazione, rispetto delle regole e lavoro di gruppo.

**Perché sceglierlo?**
Se ti piace **giocare, sfidarti, stare con gli altri e scoprire giochi nuovi**, questo è il tuo laboratorio.

**Ciclo di 4 incontri da 2 ore · 12 posti per gruppo**

**Calendario**

**IC 1 RICCIONE: Orario: 15.00-17.00**
14 ottobre 2026
19 ottobre 2026
4 novembre 2026
9 novembre 2026

**LINK ISCRIZIONE STUDENTI IC 1 RICCIONE:**
https://forms.gle/6Zap2ghKkB96B7bv6

**IC ZAVALLONI : Orario: 15.00.17.00**
18 novembre 2026
25 novembre 2026
2 dicembre 2026
9 dicembre 2026

**LINK ISCRIZIONE STUDENTI PER IC ZAVALLONI:**
https://forms.gle/35g6uk5XoymLrLcM9

## CHEF IN AZIONE
## Cucinare per crescere

Ingredienti pronti, ricetta alla mano e... **si comincia a cucinare!** In ogni incontro i ragazzi saranno protagonisti della preparazione di ricette semplici e salutari: dalla scelta e preparazione degli ingredienti all'utilizzo degli strumenti, fino all'organizzazione dei compiti e alla cura dello spazio.

In cucina bisogna **organizzarsi, rispettare tempi e passaggi, prendere decisioni e collaborare** perché il risultato dipende dal contributo di tutti.

**Cosa alleni?** Autonomia, organizzazione, responsabilità, collaborazione, capacità di seguire una sequenza e risolvere piccoli imprevisti.

**Perché sceglierlo?**
Se ti piace sperimentare, creare e imparare a cavartela sempre meglio in cucina, prepara il grembiule!

**Ciclo di 3 incontri da 2h - 10 posti per gruppo**

**Calendario**

**IC 1 RICCIONE: Orario: 15.00-17.00**
5 novembre 2026
12 novembre 2026
19 novembre 2026

**LINK ISCRIZIONE STUDENTI IC 1 RICCIONE:**
https://forms.gle/kqjHg94NLu6t8TeC9

**IC ZAVALLONI : Orario: 15.00.17.00**
26 novembre 2026
3 dicembre 2026
10 dicembre 2026

**LINK ISCRIZIONE STUDENTI PER IC ZAVALLONI:**
https://forms.gle/35g6uk5XoymLrLcM9

# E DA GENNAIO?
# Altre esperienze ti aspettano!

## ART & LANGUAGE
### Create in English!

E se l'inglese diventasse parte di qualcosa che stai creando con le tue mani? Carta, fili, intrecci, cucito, uncinetto e materiali di recupero saranno il punto di partenza per **creare piccoli progetti e, nello stesso tempo, usare l'inglese in una situazione concreta.**

Parole, colori, materiali, azioni e semplici indicazioni entrano nell'attività in modo naturale: si crea, si comunica, si sperimenta e si impara facendo.

**Cosa alleni?** Comunicazione in lingua inglese, creatività, manualità, concentrazione, autonomia e capacità di portare avanti un progetto.

**Perché sceglierlo?** Se ami **creare con le mani** e vuoi sperimentare l'inglese in modo pratico e creativo, questo laboratorio fa per te.

**Ciclo di 5 incontri da 2 ore · 12 posti per gruppo**

## MANI IN TERRA
### Dai forma alle tue idee

Si parte da **un pezzo di argilla.** Poi entrano in gioco mani, idee e immaginazione.
Potrai toccare e conoscere il materiale, sperimentare tecniche di modellazione e progettare **piccoli oggetti e manufatti personali.** E se qualcosa non viene subito come immaginavi? Si modifica, si riprova e si trova una nuova soluzione.

Lavorare l'argilla significa anche imparare a **fermarsi, osservare, avere pazienza e trasformare un'idea in qualcosa di concreto.**

**Cosa alleni?** Creatività, concentrazione, precisione, capacità di progettare, problem solving ed espressione personale.

**Perché sceglierlo?**
Se ti piace **creare, sperimentare e vedere un'idea prendere forma tra le tue mani,** prova a sporcarti le mani di argilla!

**Ciclo di 4 incontri da 2 ore · 12 posti per gruppo**

## BEAT LAB
### Crea il tuo sound

Un beat parte da un ritmo. Poi arrivano suoni, campionamenti, idee e sperimentazioni fino a costruire qualcosa di nuovo.

In Beat Lab entrerai nel mondo della **musica elettronica e della produzione digitale:** potrai ascoltare e scegliere suoni, sperimentare ritmi, combinare tracce e provare a creare o rielaborare **una tua base musicale,** lavorando anche insieme agli altri.
Non è necessario saper suonare uno strumento: servono soprattutto **curiosità, ascolto e voglia di sperimentare.**

**Cosa alleni?** Creatività, ascolto, competenze digitali, espressione personale, collaborazione e capacità di sviluppare un'idea.

**Perché sceglierlo?**
Se la musica ti appassiona e sei curioso di scoprire **cosa c'è dietro un beat,** qui puoi provare a crearne uno tu.

**Ciclo di 5 incontri da 2 ore · 12 posti per gruppo**

## BIOLOGO PER UN GIORNO
### La scienza esce dalla classe!

Per scoprire la natura, a volte **bisogna uscire, guardare da vicino e iniziare a farsi domande.**
Accompagnati da un biologo, i ragazzi vivranno un'esperienza tra **scuola e ambiente marino,** con attività pratiche di esplorazione e osservazione. Potranno utilizzare strumenti scientifici, raccogliere informazioni, osservare elementi e organismi e sperimentare attività di riconoscimento e classificazione.

Come piccoli ricercatori, partiranno da ciò che vedono per **fare domande, cercare indizi, confrontare informazioni e provare a trovare spiegazioni.**

**Cosa alleni?** Curiosità, osservazione, pensiero critico, metodo, problem solving, collaborazione e attenzione all'ambiente.

**Perché sceglierlo?**
Se sei curioso, ami **la natura, il mare e scoprire com**
**e funzionano le cose,** preparati a metterti nei panni di un biologo.

**Ciclo di 2 incontri da 3 ore · 15 posti per gruppo**

**Attività a scuola + uscita al mare con trasporto**

# PER CONOSCERE MEGLIO #INLAB

## UN PROGETTO PER CRESCERE, DENTRO E FUORI LA SCUOLA

**#InLab - Impara, Inventa, Incontra!** è un progetto rivolto alle ragazze e ai ragazzi delle scuole secondarie di primo grado di Riccione, nato dalla collaborazione con gli **Istituti Comprensivi n. 1 e G. Zavalloni.**
Il progetto propone occasioni educative diverse - dallo **studio ai laboratori, fino alle esperienze di cittadinanza e partecipazione** - con un obiettivo comune: accompagnare i ragazzi nella crescita, sostenendone **autonomia, competenze, relazioni e protagonismo.**

## IMPARARE FACENDO, INSIEME AGLI ALTRI

#InLab parte dall'idea che si possa imparare non solo sui libri, ma anche **facendo esperienza:** provando, creando, collaborando, affrontando piccole sfide, prendendo decisioni e confrontandosi con gli altri.
Le attività mettono al centro il **protagonismo dei ragazzi** e lo sviluppo delle **life skills,** quelle competenze personali, sociali e relazionali che aiutano a stare bene con sé stessi e con gli altri e ad affrontare con maggiore autonomia le esperienze quotidiane.

## LA SCUOLA E IL TERRITORIO COME SPAZI DI CRESCITA

Le attività si svolgono negli spazi scolastici, ma #InLab guarda anche oltre la scuola, valorizzando il territorio di Riccione come una vera e propria **"aula diffusa".**
Scuola, servizi, associazioni e realtà del territorio diventano così parte di una comunità educativa capace di offrire ai **ragazzi nuove occasioni per incontrarsi, sperimentarsi, scoprire interessi e costruire relazioni positive.**

## UN PROGETTO COSTRUITO INSIEME

#InLab è realizzato attraverso la collaborazione tra **Comune di Riccione, Istituti Comprensivi ed Enti del Terzo Settore.** L'attività è inserita e finanziata nell'ambito del **PR FSE+ 2021-2027 - Priorità 3 "Inclusione Sociale", Obiettivo Specifico k),** Rif. P.A. **2025-25558/RER.**

## VUOI SAPERNE DI PIÙ?

Per approfondire il progetto, conoscere le attività e seguire gli aggiornamenti:
→ **Visita la pagina del Comune di Riccione**

## Hai bisogno di informazioni?

**Cooperativa Sociale Il Maestrale**
**info@maestralecoop.com**
**346 240 2070**
dal lunedì al venerdì**, 9.00-12.00**

**#InLab - Impara, Inventa, Incontra!**
**Scegli. Prova. Crea.**